|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Miguel Alejandro Ruvalcaba Flores  Irving Jair Muñiz Saavedra  Julio César Zamora García | | **Matrícula**: 2730919 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android | **Nombre del profesor**:  Rafael Nuño Fragoso | |
| **Módulo**:  Módulo 1 | **Actividad**:  Actividad 5: Desarrollo de un cotizador | |
| **Fecha**: 16/09/19 | | |
| **Bibliografía**:  N/A | | |

**Objetivo:**

Poder crear una aplicación que te dé el costo de algún producto con base en la definición de elementos éste.

**Resultados:**

Diseñar una interfaz que permita al usuario seleccionar diferentes características para la compra de un producto (mostrando el precio de cada opción).

Escoger los elementos de interfaz gráfica, que sean más factibles para la aplicación.

Crear la vista con los elementos.

Crear la actividad que use los elementos definidos y con base en lo que el usuario selecciona, despliega un precio final.

El usuario deberá tener la opción de usar varios tipos de botones de selección, o capturar datos si es necesario, deberás brindarle una experiencia inolvidable al cotizar con la app.

**Conclusión**:

En esta actividad se aprendió a utilizar los elementos de una interfaz gráfica, como botones, text view, check box, etc…

Esto es muy importante para el desarrollo ya que es lo que el cliente estará viendo en la aplicación, Por lo que debe de ser llamativo y organizado.